**Les patients**

Les patients arrivent à l’hôpital pour se faire soigner. Ils peuvent avoir différentes maladies et blessures qui nécessitent des soins différents. Voici les différents types de patient :

* Patient en santé : Ce patient a été soigné et se dirige vers la porte de sortie.
* Patient mort : Ce patient n’a pas été soigné à temps, il doit donc être ramassé et être amené à la morgue/chute à déchets.
* Patient qui saigne : Ce patient saigne et il a donc besoin d’aller dans la salle d’Hémorhagie.
* Patient paranoïaque : Ce patient a toujours peur qu’un meurtrier vient l’attaquer, il doit aller voir le Psychologue. Il pourrait aussi avoir la paraskevidécatriaphobie (phobie du vendredi 13).
* Patient empoisonné : Ce patient a été empoisonné, il doit donc aller se faire soigner au Vomitorium.
* Patient avec un couteau dans la poitrine : Ce patient doit aller en chirurgie pour pouvoir se faire enlever son couteau par un chirurgien qualifié.
* Patient possédé : Ce patient marche à l’envers parce que le démon l’a possédé, il doit donc aller se faire exorciser.

Les différents de patients sont identifiés avec une icône qui montre au joueur où il doit amener le patient. Il est possible d’« hover » sa souris sur un patient pour avoir plus d’informations sur celui-ci.

**Mécaniques possibles**

* Les patients pourraient avoir des modificateurs spéciaux qui affecteraient leur comportement et leur durée de vie. Ces modificateurs peuvent être vu en examinant le patient de plus près. Exemple de modificateurs possibles :
  + Perdu/Alzheimer/Sénile Le patient ne se dirige pas vers les chaises et bloque la porte d’entrée parce qu’il est perdu.
  + Urgence : Ce patient a une durée plus courte que la normale.
  + Hypochondriaque :
    - Variations possibles (en choisir une pour simplifier) :
      * Un patient possède plusieurs maladies qu’il faut soigner.
      * Un patient a un état marqué comme « urgent », mais sa barre de vie ne descend jamais.
      * Un patient est écrit comme ayant une autre maladie, mais il doit en fait être amené chez le Psychologue. On pourrait avoir une icone sur lui qui dit « Chirurgie », mais si on prend le temps de l’examiner (hover avec la souris), on voit qu’il est Hypochondriaque.
  + Blessé à la jambe : Ce patient bouge lentement et le joueur bouge plus lentement en le transportant.